NOTULEN RAPAT

MATA KULIAH MANAJEMEN PROJEK

KELOMPOK 4 - PENDETA UNIVERSITAS

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tanggal : 30 Januari 2016

Jam : 10.30 - 11.30

Tempat : Depan Ruang Pendeta Universitas

Telah diselenggarakan Rapat Perdana Kelompok 4 Mata Kuliah Manajemen Projek yang dihadiri oleh Anggota Kelompok-4 Manajemen Projek yang terdiri dari 4 anggota Program Studi Sistem Informasi dan 10 anggota Program Studi Teknik Informatika.

Setelah dilakukan pembahasan dan diskusi terhadap materi atau topik, selanjutnya seluruh peserta memutuskan dan dapat menyepakati beberapa hal sebagai berikut :

1. Rapat rutin akan **diubah** dari setiap hari sabtu pukul 10.00 WIB menjadi setiap hari **Jumat pukul 10.30**.
2. Divisi humas menyampaikan bahwa dalam proses wawancara dengan pihak Pendeta Universitas **tidak perlu membuat surat pengantar**. Pelaksanaan wawancara lebih lanjut akan diatur melalui SMS.
3. Tiap tiap wakil divisi programming serta desain diharapkan dapat mengikuti sesi wawancara dengan pihak Pendeta Universitas agar dapat menanyakan perihal pembuatan website lebih detail.
4. Pelaksanaan wawancara dengan pihak Pendeta Universitas diharapkan dapat dilakukan pada minggu minggu ini, sehingga pada rapat selanjutnya (tanggal 5 Februari 2016) hasil wawancara dapat dilaporkan oleh divisi Humas.
5. Adapun beberapa pokok pertanyaan yang akan ditanyakan pada sesi wawancara adalah sebagai berikut :
   1. Apakah website tersebut memerlukan fungsi login?
   2. Ada berapa level akses yang diberikan, serta apa saja fungsi per level akses tersebut?
   3. Apakah fungsi utama dari website tersebut?
   4. fitur - fitur apa saja yang perlu ada dalam website tersebut?
   5. Warna ciri apa yang akan diberikan kepada website tersebut?
   6. konten apa saja yang kira kira akan dimasukkan ke dalam website tersebut?
6. Pembagian divisi akan di-Fix-kan pada rapat berikutnya (tanggal 5 Februari 2015)
7. Divisi programmer akan menggunakan Code Ignitier sebagai basis Frameworks dalam pengerjaan website Pendeta Universitas.
8. Target rapat selanjutnya adalah :
   1. mendapat hasil wawancara
   2. setiap anggota harus sudah mendaftar akun Github yang dapat diakses melakuli website Github.com menggunakan email yang sudah didata sebelumnya. Aryo selaku Team Leader akan berperan sebagai Admin dalam projek tersebut.